

Candidatura N. 1092128
Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	C.MARE DI STABIA 1 - CECCHI
Codice meccanografico	NAEE125008
Tipo istituto	SCUOLA PRIMARIA
Indirizzo	VIALE DANTE
Provincia	NA
Comune	Castellammare Di Stabia
CAP	80053
Telefono	0818712901
E-mail	NAEE125008@istruzione.it
Sito web	www.primocircolocecchi.edu.it
Numero alunni	663
Plessi	NAAA12536Q - SCUOLA "BASILIO CECCHI" NAEE125008 - C.MARE DI STABIA 1 - CECCHI NAEE125019 - C.MARE DI STABIA 1 - B.CECCHI

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1092128 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	"Giochiamo con le parole" 1	€ 5.082,00
Lingua madre	"Giochiamo con le parole" 2	€ 5.082,00
Lingua madre	"Scrivere non è difficile" 1	€ 5.082,00
Lingua madre	"Scrivere non è difficile" 2	€ 5.082,00
Lingua madre	"C'ERA UNA VOLTA"	€ 5.082,00
Matematica	'Matematica in gioco' 1	€ 5.082,00
Matematica	"Matematica in gioco" 2	€ 5.082,00
Matematica	"Matematica creativa" 1	€ 5.082,00
Matematica	"Matematica creativa" 2	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.738,00

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: "IO TU L' ALTRO PER FARE LA SCUOLA DI TUTTI E DI CIASCUNO"

Descrizione progetto	<p>Il progetto nasce a seguito di un'accurata analisi dei fabbisogni formativi effettuata a partire dalle evidenze riscontrate dagli strumenti di rilevazione e monitoraggio interni quali:</p> <ul style="list-style-type: none"> – punti di forza e punti di debolezza definiti nel RAV; – livelli di competenze su italiano e matematica emersi dalle prove INVALSI degli scorsi anni. <p>La progettazione di moduli e attività volti al potenziamento delle competenze di base è intesa anche come occasione di rilancio personale e sociale proprio per quei ragazzi che appartengono a fasce deboli o disagiate della popolazione scolastica.</p> <p>Il progetto intende garantire il successo formativo a tutti gli alunni e propone la piena affermazione della scuola quale luogo privilegiato per lo sviluppo delle capacità, per la formazione della personalità, per la sicura acquisizione delle competenze di base e persegue come obiettivo primario sia il potenziamento delle competenze di base nella lingua italiana e in matematica per quei ragazzi che fanno fatica ad ottenere risultati positivi all'interno della didattica quotidiana e che, proprio per questo, manifestano problematiche di demoralizzazione, frustrazione e conseguente disinteresse al percorso scolastico, sia la valorizzazione ed il rinforzo delle eccellenze.</p>
Codice CUP	B89124000020006

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
"Giochiamo con le parole" 1	€ 5.082,00
"Giochiamo con le parole" 2	€ 5.082,00
"Scrivere non è difficile" 1	€ 5.082,00
"Scrivere non è difficile" 2	€ 5.082,00
"C'ERA UNA VOLTA"	€ 5.082,00
'Matematica in gioco' 1	€ 5.082,00
"Matematica in gioco" 2	€ 5.082,00
"Matematica creativa" 1	€ 5.082,00
"Matematica creativa" 2	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.738,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: "Giochiamo con le parole" 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Giochiamo con le parole" 1
Descrizione modulo	<p>Il modulo è finalizzato allo sviluppo delle competenze di base della lingua italiana, integrando il percorso disciplinare curriculare. La metodologia da utilizzare sarà di tipo laboratoriale, infatti le attività pratiche e ludiche proposte consentiranno di superare i canoni della lezione tradizionale e di coinvolgere in modo concreto e fattivo tutti gli alunni. Il gioco sarà il filo conduttore dei vari incontri e consentirà di stimolare ancora di più la motivazione ad apprendere. Agli alunni saranno alle prese con giochi linguistici svolti su carta o anche in formato digitale. Saranno utilizzati: crucintarsi, inventa una frase che contenga solo la lettera, esercizi di logica, gioco dell'oca dell'aggettivo, gioco dell'oca dei contrari, cruciverba, avvio al rebus, acrostici . In versione digitale si farà ricorso alla piattaforma Word Press, Wordwall.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <p>Consolidare i concetti e le regole morfologiche e sintattiche, attraverso l'esercizio e il gioco linguistico.</p> <p>Comprendere, rielaborare, sintetizzare, rispondere informazioni.</p> <p>Esprimersi con competenza strumentale.</p> <p>Riconoscere le strutture e le caratteristiche morfosintattiche della lingua.</p>
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre

Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Giochiamo con le parole" 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Lingua madre Titolo: "Giochiamo con le parole" 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Giochiamo con le parole" 2
Descrizione modulo	<p>Il modulo è finalizzato allo sviluppo delle competenze di base della lingua italiana, integrando il percorso disciplinare curriculare. La metodologia da utilizzare sarà di tipo laboratoriale, infatti le attività pratiche e ludiche proposte consentiranno di superare i canoni della lezione tradizionale e di coinvolgere in modo concreto e fattivo tutti gli alunni. Il gioco sarà il filo conduttore dei vari incontri e consentirà di stimolare ancora di più la motivazione ad apprendere. Agli alunni saranno alle prese con giochi linguistici svolti su carta o anche in formato digitale. Saranno utilizzati: crucintarsi, inventa una frase che contenga solo la lettera, esercizi di logica, gioco dell'oca dell'aggettivo, gioco dell'oca dei contrari, cruciverba, avvio al rebus, acrostici . In versione digitale si farà ricorso alla piattaforma Word Press, Wordwall.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <p>Consolidare i concetti e le regole morfologiche e sintattiche, attraverso l'esercizio e il gioco linguistico.</p> <p>Comprendere, rielaborare, sintetizzare, riesporre informazioni.</p> <p>Esprimersi con competenza strumentale.</p> <p>Riconoscere le strutture e le caratteristiche morfosintattiche della lingua.</p>
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Giochiamo con le parole" 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "Scrivere non è difficile" 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Scrivere non è difficile" 1
Descrizione modulo	<p>Le parole hanno una forma ma hanno anche un significato. Il modulo intende esplorare il piano dei significati per individuarne le diverse accezioni. Si intende sviluppare la creatività partendo proprio dalla ricchezza di accezioni, per inventare storie. Le attività del modulo saranno improntate al giocare con le parole per scoprire i meccanismi fondamentali di funzionamento della lingua italiana e, gradualmente, utilizzare tanti spunti creativi per inventare storie. Diventeranno spunti per creare storie fantastiche i giochi con le parole, l'esplorazione di significati e delle diverse accezioni delle parole: combinazioni, colmi, modi di dire. Le attività utilizzeranno per la scrittura di testi il gioco di colmi, la creazione di nomi composti di animali fantastici, modi di dire, indovinelli, colmi.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> Scoprire i meccanismi fondamentali di funzionamento della lingua italiana giocando a scomporre e ricomporre le parole; trovare tanti spunti creativi per creare nuove storie operando sul significato delle parole.
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Scrivere non è difficile" 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "Scrivere non è difficile" 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Scrivere non è difficile" 2
Descrizione modulo	<p>Le parole hanno una forma ma hanno anche un significato. Il modulo intende esplorare il piano dei significati per individuarne le diverse accezioni. Si intende sviluppare la creatività partendo proprio dalla ricchezza di accezioni, per inventare storie. Le attività del modulo saranno improntate al giocare con le parole per scoprire i meccanismi fondamentali di funzionamento della lingua italiana e, gradualmente, utilizzare tanti spunti creativi per inventare storie. Diventeranno spunti per creare storie fantastiche i giochi con le parole, l'esplorazione di significati e delle diverse accezioni delle parole: combinazioni, colmi, modi di dire. Le attività utilizzeranno per la scrittura di testi il gioco di colmi, la creazione di nomi composti di animali fantastici, modi di dire, indovinelli, colmi.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> Scoprire i meccanismi fondamentali di funzionamento della lingua italiana giocando a scomporre e ricomporre le parole; trovare tanti spunti creativi per creare nuove storie operando sul significato delle parole.
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Scrivere non è difficile" 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: "C'ERA UNA VOLTA"

Dettagli modulo

Titolo modulo	"C'ERA UNA VOLTA"
Descrizione modulo	<p>Il modulo, attraverso l'utilizzo delle fiabe e attraverso la narrazione, porterà i bambini a vivere esperienze altamente educative sul piano cognitivo, affettivo, creativo, linguistico. Saranno utilizzati spazi e tempi normalmente non impiegati per la didattica tradizionale, favorendo un approccio esperienziale che potenzierà la metodologia del cooperative learning. Le attività saranno molteplici e diversificate: comprensione del testo, ricerca e memorizzazione di vocaboli nuovi, invenzioni di brevi storie secondo lo schema base di Propp, produzione di didascalie, riordino di sequenze narrative, numerazione di vignette seguendo un ordine cronologico. Si potrà avviare, inoltre, un'attività di drammatizzazione della fiaba ritenuta più accattivante dai piccoli discenti.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sviluppare atteggiamenti positivi nei confronti della lettura; 2. acquisire abilità in merito alla lettura ed alla comprensione; 3. inventare storie; 4. potenziare le capacità espressive; 5. arricchire il linguaggio.
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "C'ERA UNA VOLTA"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: 'Matematica in gioco' 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Matematica in gioco' 1
Descrizione modulo	<p>Il percorso logico-matematico punta al consolidamento di obiettivi didattici e concetti, talora di difficile acquisizione, in maniera giocosa, con il bambino protagonista, attore e creatore nel mondo dei numeri e della logica. Il gioco dovrebbe essere usato nell'insegnamento di tutte le discipline proprio per la sua funzione 'tattica' in quanto permette infatti di motivare i bambini, sdrammatizzare le situazioni di insegnamento e divertirsi mentre s'impara. Gli alunni saranno impegnati alla risoluzione del gioco del filetto, il gioco della stella nascosta, la piramide dei numeri, il sudoku, domino delle operazioni, il rubabandiera delle tabelline.</p> <p>La metodologia sarà basata sulla pratica laboratoriale e sul gioco didattico per suscitare interesse e motivazione per produrre nuove conoscenze. Saranno offerte, inoltre, situazioni di:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apprendimento individuale per promuovere la riflessione, l'interiorizzazione; 2. Focus group per sollecitare dialoghi e scambi di opinione e mantenere l'attenzione su una situazione/problema, guidati dalle domande che pone il docente. <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. incentivare il gusto per la matematica attraverso il gioco; 2. creare situazioni alternative per l'apprendimento e il potenziamento di capacità logiche, in un ambiente accogliente, distensivo, rispettoso
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Matematica in gioco' 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: "Matematica in gioco" 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Matematica in gioco" 2
Descrizione modulo	<p>Il percorso logico-matematico punta al consolidamento di obiettivi didattici e concetti, talora di difficile acquisizione, in maniera giocosa, con il bambino protagonista, attore e creatore nel mondo dei numeri e della logica. Il gioco dovrebbe essere usato nell'insegnamento di tutte le discipline proprio per la sua funzione 'tattica' in quanto permette infatti di motivare i bambini, sdrammatizzare le situazioni di insegnamento e divertirsi mentre s'impara. Gli alunni saranno impegnati alla risoluzione del gioco del filetto, il gioco della stella nascosta, la piramide dei numeri, il sudoku, domino delle operazioni, il rubabandiera delle tabelline.</p> <p>La metodologia sarà basata sulla pratica laboratoriale e sul gioco didattico per suscitare interesse e motivazione per produrre nuove conoscenze. Saranno offerte, inoltre, situazioni di:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apprendimento individuale per promuovere la riflessione, l'interiorizzazione; 2. Focus group per sollecitare dialoghi e scambi di opinione e mantenere l'attenzione su una situazione/problema, guidati dalle domande che pone il docente. <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. incentivare il gusto per la matematica attraverso il gioco; 2. creare situazioni alternative per l'apprendimento e il potenziamento di capacità logiche, in un ambiente accogliente, distensivo, rispettoso
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Matematica in gioco" 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica

Titolo: "Matematica creativa" 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Matematica creativa" 1
Descrizione modulo	<p>Il modulo si è propone di avvicinare gli alunni al mondo della matematica in modo concreto, il "sapere matematico" inteso non soltanto dal punto di vista tecnico-operativo, ma come complessa attività del pensiero umano, dovrà spingere l'alunno ad esplorare sinergicamente gli spazi della realtà e dell'immaginazione, inducendolo a dedurre ipotesi, a verificarle e persino a smentirle laddove sfiora quello che appare essere un limite della matematica ma da sempre sua forma di eccellenza: la razionalità. Il progetto intende offrire agli alunni la possibilità di "giocare" con la matematica in un clima di sana competizione; stimolare e valorizzare le capacità logiche ed intuitive degli studenti e la loro creatività applicata alla risoluzione di problemi; migliorare la stima delle proprie capacità matematiche; cambiare la percezione della matematica come disciplina, passando da una visione normativa ad una visione "sperimentale"; incoraggiare l'apprendimento collaborativo, il confronto tra compagni e favorire forme di cooperazione.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Consolidare e potenziare l'apprendimento della matematica attraverso percorsi alternativi ed accattivanti; 2. stimolare la curiosità, il gusto per la ricerca e l'abitudine a riflettere.
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Matematica creativa" 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: "Matematica creativa" 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Matematica creativa" 2
Descrizione modulo	<p>Il modulo si è propone di avvicinare gli alunni al mondo della matematica in modo concreto, il "sapere matematico" inteso non soltanto dal punto di vista tecnico-operativo, ma come complessa attività del pensiero umano, dovrà spingere l'alunno ad esplorare sinergicamente gli spazi della realtà e dell'immaginazione, inducendolo a dedurre ipotesi, a verificarle e persino a smentirle laddove sfiora quello che appare essere un limite della matematica ma da sempre sua forma di eccellenza: la razionalità. Il progetto intende offrire agli alunni la possibilità di "giocare" con la matematica in un clima di sana competizione; stimolare e valorizzare le capacità logiche ed intuitive degli studenti e la loro creatività applicata alla risoluzione di problemi; migliorare la stima delle proprie capacità matematiche; cambiare la percezione della matematica come disciplina, passando da una visione normativa ad una visione "sperimentale"; incoraggiare l'apprendimento collaborativo, il confronto tra compagni e favorire forme di cooperazione.</p> <p>RISULTATI ATTESI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Consolidare e potenziare l'apprendimento della matematica attraverso percorsi alternativi ed accattivanti; 2. stimolare la curiosità, il gusto per la ricerca e l'abitudine a riflettere.
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE125019
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Matematica creativa" 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1092128)
Importo totale richiesto	€ 45.738,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	27
Data Delibera collegio docenti	15/01/2024
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	14
Data Delibera consiglio d'istituto	30/10/2023
Data e ora inoltro	17/01/2024 11:19:01
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"Giochiamo con le parole" 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"Giochiamo con le parole" 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"Scrivere non è difficile" 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"Scrivere non è difficile" 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"C'ERA UNA VOLTA"</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>'Matematica in gioco' 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"Matematica in gioco" 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"Matematica creativa" 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"Matematica creativa" 2</u>	€ 5.082,00	

	Totale Progetto "IO TU L' ALTRO PER FARE LA SCUOLA DI TUTTI E DI CIASCUNO"	€ 45.738,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 45.738,00	€ 70.000,00